

# Autour de Pet Rescue

Projet de Programmation 2014/2015

proposé par Yan Jurski - Jeudi 8h30 - 10h30

## 1 Présentation du jeu

Un plateau est composé de cases de couleurs. Le principe est que lorsqu'un joueur choisi l'une d'entre elles, et dès lors que le nombre de cases contiguës est suffisant, elles disparaissent. Le reste du plateau se réorganise pour proposer une nouvelle configuration, et le jeu continue. Les objectifs peuvent être variés, nous vous invitons à essayer les premiers niveaux du jeu *Pet Rescue Saga* pour vous faire une idée des différentes options possibles.



Notre objectif est la réalisation d'une version de ce jeu, mais toutes variations seront les bienvenues.

## 2 Analyse

Basé sur votre observation nous vous demandons de bien décrire et analyser le comportement de ce jeu pour ensuite proposer une modélisation efficace. Il vous faudra répondre précisément entre autre à ces questions : comment se passe la suppression, comment se passe la réorganisation, comment interviennent les obstacles, quelles options implémenterez vous au minimum.

Dans un premier temps l'affichage se fera dans la console, sans graphismes.

## 3 Environnement

Nous souhaitons avoir des outils pour :

- charger, sauvegarder une situation, avoir la possibilité de revenir en arrière
- organiser le jeu autour d'une série de niveaux que le joueur doit franchir un à un. La trame de ces niveaux sera stockée sur le disque.

## 4 Graphisme et recherche automatique de solutions

Bien sur nous souhaitons que votre projet soit présentable, mais dans un premier temps tout vos affichages devront être textuels. Une fois que vous aurez un système de jeu qui vous satisfait vous passerez à une phase de mise au propre (Image, Souris, Menus...).

Il faut une certaine intelligence au joueur pour résoudre ces puzzles. Cette section est destinée à proposer des algorithmes d'aide à la décision, et même de faire en sorte que la machine joue toute seule. Puisque le hasard intervient, il ne peut y avoir à tout les coups un algorithme exact. Plusieurs versions vous seront demandées.